 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN MATEMÁTICAS	Página: 1 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

NOMBRE DEL DOCENTE: Luis Eduardo Mora Oviedo	IDENTIFICACIÓN No. 13.067.702
Correo Electrónico: eduardomr10@gmail.com	

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO: Programación Básica

Código de Asignatura:	6186				
Semestre(s) a los cuales se ofrece:	II				
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos (Solo si aplica):	Teórica: 1	Práctica: 3	Adicionales:	Horas Totales: 72

METODOLOGÍA DE CLASE: (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)						
Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica: X	Investigación:	Laboratorio:	Proyectos:

Fecha Última Actualización del programa temático: 04-08-2012	Revisión realizada por: Saulo Mosquera López
--	--

2. JUSTIFICACIÓN :

Suministrar las bases para la elaboración y codificación de algoritmos, enfatizando en el análisis descendente de la solución y un buen estilo de programación.

3. OBJETIVOS:

3.1 Objetivo General:

- Solucionar problemas como disciplina general que conlleve al compromiso con el problema y la mecanización del proceso de solución para la formulación de algoritmos.

3.2 Objetivos Específicos:

- Estudiar las estructuras de control de flujo para la formulación de algoritmos.
- Estudiar las estructuras elementales de datos para la formulación de algoritmos.
- Estudio de estructuras definidas por el programador para la formulación de algoritmos.
- Elaborar pequeñas aplicaciones en VB .NET.


4. METODOLOGÍA:

El curso se desarrolla bajo la modalidad de taller con bases constructivistas donde el estudiante pone de manifiesto su creatividad en el desarrollo de aplicaciones específicas, todo esto acompañado de clase magistral y la realización de talleres en el aula y fuera de ella, lo que implica un alto grado de compromiso por parte de los estudiantes.

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Talleres, trabajos y consultas	: 30%
Evaluaciones	: 70%
Nota de Autoevaluación	: 10% (Adicional a la nota final)

6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN MATEMÁTICAS	Página: 2 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

Horas ó Créditos	Tema ó Capítulo	Forma de Evaluación
4 horas	Algoritmos, construcción y prueba <ul style="list-style-type: none"> • El buen diseño de un algoritmo - Introducción • Metodología para escribir algoritmos • Prueba de algoritmo • Horas Totales de la Unidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Talleres Prácticos • Evaluaciones
10 horas	Estructuras elementales <ul style="list-style-type: none"> • Tipos de Datos, Identificadores • Constantes y Variables • Operadores aritméticos • Jerarquía de operadores • Expresiones lógicas 	<ul style="list-style-type: none"> • Talleres Prácticos • Evaluaciones
17 horas	Estructuras de datos <ul style="list-style-type: none"> • Estructuras de decisión simple • Estructuras de decisión múltiple • Estructuras de selección • Estructuras de iteración 	<ul style="list-style-type: none"> • Talleres Prácticos • Evaluaciones
18 horas	Estructuras de datos definidas por el programador <ul style="list-style-type: none"> • El vector como una estructura de datos • Matrices • Ordenamientos 	<ul style="list-style-type: none"> • Talleres Prácticos • Evaluaciones
23 horas	Codificación de Algoritmos <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a VB .net • Aplicaciones de Consola • Elaboración de aplicaciones para consola 	<ul style="list-style-type: none"> • Talleres Prácticos • Evaluaciones

7. PUNTO ADICIONAL Y OPCIONAL QUE APLICA A AQUELLOS PROGRAMAS QUE UTILIZAN OTROS FACTORES EN LA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA POR ASIGNATURA, Ej. Competencias, habilidades, etc.

8. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- Joyanes, Luis. Fundamentos de Programación. Segunda edición. Editorial Mc Graw-Hill.
- Gear, William. Estructura y Programación de computadores.
- Arcia, Andrés. Introducción a la Programación. Universidad de los Andes
- Materiales adicionales disponibles en <http://coes.udenar.edu.co>



Universidad de
Nariño

FORMACIÓN ACADÉMICA

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
PROGRAMA DE LICENCIATURA EN MATEMÁTICAS

PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA

Código: FOA-FR-07

Página: 3 de 3

Versión: 4

Vigente a partir de:2011-01-18

FIRMA DEL DOCENTE