 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 1 de 4
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de:

1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

NOMBRE DEL DOCENTE: EDWIN CHRISTIAN REVELO B.	IDENTIFICACIÓN No. 98.390.701
Correo Electrónico: ecrevelo@gmail.com	

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO: SISTEMAS OPERATIVOS

Código de Asignatura:	5775				
Semestre(s) a los cuales se ofrece:					
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos (Solo si aplica):	Teórica: X - 2	Práctica: X - 2	Adicionales:	Horas Totales: 4 HORAS

METODOLOGÍA DE CLASE: (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)

Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica: X	Investigación:	Laboratorio: X	Proyectos: X
--------------------	-----------	------------	-------------	----------------	----------------	--------------

Fecha Última Actualización del programa temático: DIA-MES-AÑO 2016	Revisión realizada por: CHRISTIAN REVELO B. NOMBRE DEL DIRECTOR DE PROGRAMA: Mg. SAULO MOSQUERA.
--	---

2. JUSTIFICACIÓN :

A la par del desarrollo teórico, fundamento de la verdadera filosofía de la profesión, el programa de Licenciatura en Informática incluye las herramientas prácticas que permiten preparar al estudiante para el desempeño tecnológico en la búsqueda de soluciones pertinentes a su entorno, ya sea regional, nacional o mundial.

La articulación de la teoría y la práctica constituye la oportunidad para que conocimiento y habilidades se complementen con el fin de que el estudiante tenga la oportunidad de integrar saberes de diferentes áreas, y ligarlos con la práctica de las aptitudes adquiridas. El elemento práctico prepara a los estudiantes para la aplicación de los fundamentos conceptuales del ensamble, configuración física y mantenimiento del computador capacitándolo para:

- Adaptar tecnología para la solución de problemas específicos de los computadores y para innovar procesos en este campo.
- Aplicar diagnósticos, detectar fallas y presentar la respectiva solución a problemas de Hardware a cualquier tipo de computador.

En la actividad desplegada durante la práctica de ensamble y mantenimiento los estudiantes, descubren la innovación y desarrollo tecnológico. A través de la cotización y compra de las partes, del proceso de montaje, instalación y configuración, se desarrolla la capacidad funcional para adaptación e incorporación de nuevas tecnologías, del reconocimiento del factor económico, inducen al desarrollo de criterios, destreza para emplear recursos en función de los objetivos buscados y sentido del trabajo en grupo mantenimiento a equipos y programas.



Universidad de
Nariño

FORMACIÓN ACADÉMICA

FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES
PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA

Código: FOA-FR-07

Página: 2 de 4

Versión: 4

Vigente a partir de:

3. OBJETIVOS:

3.1 Objetivo General:

- El estudiante deberá conocer los diferentes elementos de los que se compone un sistema de cómputo.
- Saber detectar los problemas que afecten a un equipo de cómputo y lograr solucionarlos. Ser capaz de montar un equipo de cómputo con las características necesarias para llevar a cabo una determinada aplicación.

4. METODOLOGÍA:

Se desarrollara mediante la utilización de herramientas tecnológicas en clases magistrales la parte teórica y práctica mediante la utilización de talleres y laboratorios dentro y fuera de aula de cómputo asignada.

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Se concertó con los estudiantes de la asignatura la elaboración de 2 exámenes parciales con un valor correspondiente a 50% de la nota final cada uno de ellos, así mismo la elaboración de talleres, laboratorios, exposiciones durante todo el semestre el cual tendrá un valor de 25 %, y un trabajo de investigación final con un valor del 30% de la nota final.

6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

Horas ó Créditos	Tema ó Capitulo	Forma de Evaluación
	UNIDAD 1: CONCEPTUALIZACIÓN	
	1.1. Definiciones y conceptos generales del funcionamiento de un sistema de cómputo.	
	1.2. Componentes básicos del computador	
	1.3. Arquitectura de un computador	
	1.4. Reconocimiento de las partes del equipo	
	UNIDAD 2: INSTALACION Y ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS	
	3.1. Instalación y manejo de comandos MS-DOS	
	3.2. Instalación y configuración de ambientes WINDOWS 3, 3.1, 3.11, 95, 98, Me, XP, 7, 8, 10	
	3.3. Administración de sistemas operativos Windows	
	3.4. Instalación y configuración de LINUX	
	3.5. Manejo comandos básicos Linux modo consola	
	3.6. Conocimiento y manejo de ambiente grafico en	



Universidad de
Nariño

FORMACIÓN ACADÉMICA

FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES
PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA


Código: FOA-FR-07

Página: 3 de 4

Versión: 4

Vigente a partir de:

	Linux.	PARCIAL Y TALLERES	
UNIDAD 3: CONFIGURACIÓN E INSTALACION DE EQUIPOS EN RED			
4.1.	Conocimiento básico de redes		
4.2.	Direccionamiento IP y Segmentación		
4.3.	Norma 568 ^a – 568B		
4.4.	Elaboración de cable invertido utilizando UTP 5E – 6		
4.5.	Configuración e instalación de cable cross over para ambientes Windows y Linux.		
UNIDAD 4: IDENTIFICACIÓN DE HARDWARE			
2.1.	Revisión de las partes y precauciones básicas		
2.2.	La minitorre		
2.3.	La fuente de poder		
2.4.	La tarjeta principal		
2.5.	Tipos y clases de memorias		
2.6.	Unidades de almacenamiento		
2.7.	Verificación de las partes		
UNIDAD 5: CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN DE HARDWARE			
3.1.	Identificación de ranuras y buses	PARCIAL Y TALLERES	
3.2.	Instalación y jumpeado de tarjetas y dispositivos		
3.3.	Configuración del BIOS		
3.4.	Formateo y partición del disco duro		
3.5.	Instalación de un sistema operativo.		
3.6.	Configuración de hardware en un sistema operativo Windows.		
UNIDAD 6: MANTENIMIENTO PREVENTIVO Y SOPORTE.			
4.1.	Medidas preventivas de cuidado y mantenimiento		
4.2.	Localización de fallos en el sistema		
4.3.	Técnicas básicas de diagnostico		
4.4.	Transmisión de datos entre computadores		
4.5.	Software antivirus y software de diagnostico		
UNIDAD 7: TRABAJOS FINALES		EVALUACIÓN FINAL	
7.	PARTE PRACTICA EN LINUX, WINDOWS	TALLERES Y LABORATORIOS	

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA FACULTAD DE CIENCIAS NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Código: FOA-FR-07
		Página: 4 de 4
		Versión: 4
		Vigente a partir de:

8. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS		
Videos de YouTube referente a ensamble y partes de equipos de computo		

FIRMA DEL DOCENTE