 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Código: FOA-FR-07
		Página: 1 de 3
		Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

NOMBRE DEL DOCENTE: JOSÉ LUIS ROMO G.	IDENTIFICACIÓN No. 87.717,538
Correo Electrónico: rhomjose@yahoo.es	

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO: GESTIÓN DE LA INFORMACIÓN

Código de Asignatura: 8059					
Semestre(s) a los cuales se ofrece:	PRIMERO (I)				
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos (Solo si aplica): 3	Teórica: 0	Práctica: 4	Adicionales: 4	Horas Totales: 128

METODOLOGÍA DE CLASE: (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)						
Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica: X	Investigación:	Laboratorio:	Proyectos: X

Fecha Última Actualización del programa temático: 04-AGOSTO-2014	Revisión realizada por: SAULO MOSQUERA LÓPEZ
--	--

2. JUSTIFICACIÓN :

Es indudable que en la sociedad que estamos viviendo, la cantidad de información a la que tenemos la posibilidad de acceder es muy grande. Se hace necesario ser competente en el manejo que se hace de ella, adquiriendo habilidades tanto de tipo cognitivas como instrumentales para gestionarla y llevarla a la construcción de conocimiento. En este sentido también es prioritario utilizar de manera más eficiente, eficaz y efectiva, los medios de procesamiento de información que se han puesto a nuestro servicio, siendo el ordenador el principal de ellos que se ha sobrepuesto a los demás. Con él, las herramientas que se manejan, ahora tomando el sentido de recursos para la educación, apoyan el desempeño de las personas en cualquier área del conocimiento y ámbito de actuación. De esta manera se hace una mejor apropiación de la tecnología y se la aplica a la construcción de la sociedad de la información y el conocimiento.


3. OBJETIVOS:

3.1 Objetivo General:

Aportar a la formación de profesionales competentes en el manejo de la información, a través de la apropiación y mejor utilización de la tecnología informática, de tal manera que les facilite procesos de investigación y la construcción de conocimiento en la sociedad moderna.

3.2 Objetivos específicos

- Reconocer instrumentos, artefactos, procesos y sistemas aplicados a la gestión y administración de la información.
- Comprender la importancia de procesar información y las etapas que intervienen para su buen manejo
- Desarrollar habilidades en el manejo de la información que facilite los procesos de búsqueda, acceso, organización, evaluación y comunicación de la misma.
- Propiciar espacios de expresión y comunicación utilizando Nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación.

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 2 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

4. METODOLOGÍA:


Con el uso de una pedagogía conceptual, los estudiantes analizan y valoran la importancia de los conocimientos adquiridos al tiempo que los aplican en forma práctica en su vida cotidiana. Es decir, se busca que los estudiantes aprendan a hacer algo con el conocimiento, orientados por un valor, lo cual se logra a través del desarrollo de las competencias expresivas, cognitivas y afectivas, respectivamente. Como método particular, lo presencial se apoya con lo virtual. En clase presencial, se tendrán cuatro momentos: Contextualización, momento en el que se centrará lo que se va a trabajar en la jornada; reflexión, momento que acude a los presaberes del estudiante para aplicarlos en la siguiente fase, aquí también los estudiantes deberán adquirir sus propias materias primas; experienciación, se pone en práctica el conocimiento desde la reflexión; evaluación, realización de la respectiva estrategia o actividad propia (taller, proyecto, aporte, construcción colectiva).

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Como profesionales de la educación informática, se tendrán en cuenta tres criterios básicos de evaluación: Actitudinales, académicos y axiológicos. Los primeros se refieren a la manera como asumen su papel profesional frente al uso de la tecnología, la responsabilidad, el sentido crítico y los aportes a la comunidad de sus compañeros son factores fundamentales a evaluar. Para los segundos, entran en juego los conocimientos disciplinares propios y para los terceros, el respeto, la puntualidad, la honestidad entre otros valores fundamentales, serán punto de evaluación.

6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

Horas ó Créditos	Tema ó Capítulo	Forma de Evaluación
<ul style="list-style-type: none"> • 12 H • 24 H • 10 H • 12 H • 8 H • 20 H • 42 H 	<ul style="list-style-type: none"> • Informática e información: Competencias en el manejo de la Información y los modelos para resolver problemas de información • Manipulación avanzada de datos: Textuales, numéricos, gráficos • Introducción al lenguaje informático y de programación • Comunicación de información • Almacenamiento y proceso de información • Difusión de información • Construcción de recursos digitales 	<ul style="list-style-type: none"> • Taller, Construcción de miniproyecto, mentefactos y mapas conceptuales. • Examen práctico • Taller y creación de aplicativo • Taller, socialización, exposición • Creación y alimentación de recursos web • Blogs, edublogs, Cast, Wikis, audioforos, sitios web. <p>Lo grupal hasta tres personas tendrá un valor de 35%, más de tres tendrá un valor del 20%; lo individual valdrá 40% y la asistencia 5%</p>

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 3 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

7. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Documentos que se pueden encontrar en Línea o en la biblioteca de la Universidad de Nariño

- Aulaclic. Cursos de Informática Gratuitos. Disponibles en: <http://www.aulaclic.es/>
- Conferencia inaugural Escuela 2.0 - Dolors Reig - http://www.youtube.com/watch?feature=player_embedded&v=tSx9S0-2qO0#at=275
- Educación y Nuevas Tecnologías: Los Desafíos Pedagógicos Ante el Mundo Digital - Inés Dussel y Luis Alberto Quevedo – <http://www.fundacionsantillana.com>
- Eduteka. ¿Qué es la competencia para manejar información (CMI)? Disponible en: <http://www.eduteka.org/modulos.php?catx=1>
- El aprendizaje 2.0: saber compartido - Amaia Uriz - <http://www.consumer.es/web/es/educacion/escolar/2009/04/14/184600.php>
- Estándares de Competencia en TIC Docentes – UNESCO – 2008 - http://portal.unesco.org/es/ev.php-URL_ID=41553&URL_DO=DO_TOPIC&URL_SECTION=201.html
- Inteligencia colectiva – Pierre Levy - <http://inteligenciacolectiva.bvsalud.org>
- La web 2.0 y sus aplicaciones didácticas. Dr. Pere MarquèsGraells, 2007. Disponible en: <http://www.peremarques.net/web20.htm>
- Manuales de Office 2007 (Word, Excel, PowerPoint, Access). Disponibles en: <http://rewind.fullblog.com.ar/post/manuales-de-office-2007-word-excel-powerpoint-591231524184/>
- Portal Nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación. Disponible en: <http://ntic.uson.mx/>
- Ruta de apropiación de TIC en el Desarrollo Profesional Docente – Ministerio de Educación de Colombia – 2008 – Bogotá DC. Disponible en <http://www.mineduccion.gov.co>
- Ser Competente en Tecnología: Un Necesidad para el Desarrollo - Ministerio de Educación Nacional – 2008 - Bogotá D.C. Disponible en <http://www.mineduccion.gov.co>

Documentos personales algunos localizables en la red

- **Educación en Tecnología: Propuesta para la Educación Básica - Ministerio de Educación Nacional - Editorial MAGISTERIO - 2001. Bogotá D.C.**
- La máquina de los niños. Replantarse la educación en la era de los ordenadores - Seymour Papert – Paidós – 1995
- Lineamientos pedagógicos para la enseñanza y el aprendizaje – Enrique Batista - Editorial Universidad Cooperativa de Colombia, 2007 – Medellín
- **¿Qué es lo virtual? – Pierre Levy – Paidós – 1999 – Barcelona, España**
- Tres Pasos para Avanzar Hacia la Educación de la Sociedad Del Conocimiento - Claudia Marina Vicario Solórzano - XIX Simposio Internacional de Computación en la Educación SOMECE 2003 - México, Instituto Politécnico Nacional
- Un mundo digital – Nicholas Negroponte – BSA – 1995 – Barcelona, España
- Web 2.0 – Antonio Fumero y Genís Roca – Fundación Orange – 2007 – España

FIRMA DEL DOCENTE