 Universidad de <b>Nariño</b>	<b>FORMACIÓN ACADÉMICA</b>  FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA  <b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Código: FOA-FR-07
		Página: 1 de 3
		Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

### 1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

<b>NOMBRE DEL DOCENTE:</b> Luis Eduardo Mora Oviedo		<b>IDENTIFICACIÓN No.</b> 98.381.646			
<b>Correo Electrónico:</b> <a href="mailto:eduardomr10@gmail.com">eduardomr10@gmail.com</a>					
<b>NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO:</b> APLICACIONES WEB II					
<b>Código de Asignatura:</b>		<b>6554</b>			
<b>Semestre(s) a los cuales se ofrece:</b>		<b>OCTAVO</b>			
<b>Intensidad Horaria Semanal:</b> 4	<b>Número de Créditos (Solo si aplica):</b> 3	<b>Teórica:</b> 0	<b>Práctica:</b> 4	<b>Adicionales:</b> 2	<b>Horas Totales:</b> 6
<b>METODOLOGÍA DE CLASE:</b> (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)					
Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica: X	Investigación:	Laboratorio:      Proyectos: X
Fecha Última Actualización del programa temático: 01-02-2016		Revisión realizada por: Saulo Mosquera López			

### 2. JUSTIFICACIÓN :

Las aplicaciones web se han convertido en integradoras de muchos servicios. Estos servicios requieren de un modelo cliente – servidor que incluyen redes, software, tecnologías y dinámicas que deben configuradas, administradas y programadas desde un servidor. La asignatura Aplicaciones web I centra su interés en el diseño de páginas web del lado del cliente la cual debe complementarse con los contenidos de Aplicaciones web II que centran su interés en la comprensión de requerimientos, funcionamiento, gestión y desarrollo de sistemas de información funcionales desde un servidor web.

Esta asignatura pretende guiar al estudiante de licenciatura en Informática en el diseño, la construcción y mantenimiento de sitios Web activos en servidor, como una alternativa académica y laboral del egresado. Este conocimiento coherente con su perfil profesional y ocupacional, le permite aportar a la institución educativa desde la docencia y en el área administrativa.


### 3. OBJETIVOS:

#### 3.1 Objetivo General:

Propender por que el Licenciado en Informática este en la capacidad de diseñar, implementar y administrar sitios Web para la presentación y distribución de información estructurada activa en servidor.

#### 3.2 Objetivos Específicos:

- Configurar y administrar servicios web activos en servidor.
- Conocer y utilizar lenguajes activos en servidor para el diseño de sitios web.
- Gestionar bases de datos a través de sitios Web.
- Desarrollar sistemas de información con tecnologías web.

 Universidad de <b>Nariño</b>	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 2 de 3
	<b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

#### 4. METODOLOGÍA:


Este curso se ofrece bajo la modalidad de taller, el cual, tiene un componente instruccional con clases magistrales y otro práctico, lo que implica que los estudiantes deben comprometerse en la elaboración de trabajos, tanto en el aula, como fuera de ésta de manera permanente. La asignatura se complementará con elaboración de un proyecto práctico donde se demuestre el aprendizaje y la aplicación de recursos Web activos en servidor.

#### 5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Talleres, trabajos y consultas : 30%  
 Evaluaciones : 70%  
 Nota de Autoevaluación :10% (Adicional a la nota final)

#### 6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

Horas ó Créditos	Tema ó Capítulo	Forma de Evaluación
4 horas	Servidores web <ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Qué es un servidor web?</li> <li>• Servicios</li> <li>• Instalación y configuración</li> </ul>	- Taller
4 horas	Resumen HTML <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción al lenguaje de marcas HTML</li> <li>• Estructura principal de una página web</li> <li>• Elementos del lenguaje HTML</li> </ul>	- taller
32 horas	Programación activa en servidor (software Libre) <ul style="list-style-type: none"> <li>• El lenguaje PHP (Sintaxis y estructuras).</li> <li>• Clases y Objetos en PHP.</li> <li>• Formularios (Validación y envío de datos).</li> <li>• Funciones del usuario y del lenguaje.</li> </ul>	- Talleres prácticos - Evaluación
24 horas	Gestión de bases de datos a través de la Web. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Motores de bases de datos para la web</li> <li>• Diseño y creación de una base de datos</li> <li>• Resumen instrucciones SQL</li> <li>• Importación y exportación de datos</li> <li>• Conexión a la base de datos</li> <li>• Funciones de gestión de BD</li> </ul>	- Talleres prácticos - Evaluación

 Universidad de <b>Nariño</b>	<b>FORMACIÓN ACADÉMICA</b>	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 3 de 3
	<b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

8 horas	Sistemas de información web <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyecto de implementación de un sistema de información web.</li> </ul>	- Proyecto final
---------	--	------------------

## 8. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

- Main-Lan. Contenidos Web. Prentice Hall.
- Maslakowki, Marck. Aprendiendo MYSQL en 21 días. McGraw-Hill.
- Rosendelf y Morville. Arquitectura de la Información. McGraw-Hill.
- Seather, Bakken. Stig y otros, manual de PHP
- Stopford, Andrew. Programación PHP Para Windows. Prentice Hall
- Fundamentos bases de datos. Korth, henry. Mcgraw-Hill
- Programación bases de datos, kroenker, David. Mcgraw-Hill
- Otros disponibles en <http://coes.udenar.edu.co>

---

FIRMA DEL DOCENTE