

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Código: FOA-FR-07
		Página: 1 de 4
		Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

NOMBRE DEL DOCENTE: JOHN JAIRO DOMINGUEZ	IDENTIFICACIÓN No. 98.397.453 Pasto
Correo Electrónico: j_j_domi@hotmail.com – jjjdomi@gmail.com	

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO: EPISTEMOLOGIA E INFORMATICA

Código de Asignatura:	5809				
Semestre(s) a los cuales se ofrece:	Decimo (10) de Licenciatura en Informática				
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos (Solo si aplica): 4	Teórica: 4	Práctica: 0	Adicionales: 8	Horas Totales: 12

METODOLOGÍA DE CLASE: (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)						
--	--	--	--	--	--	--

Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica:	Investigación: X	Laboratorio:	Proyectos: X
--------------------	-----------	------------	-----------	------------------	--------------	--------------

Fecha Última Actualización del programa temático: 02/04/2016	Revisión realizada por: SAULO MOSQUERA LÓPEZ
--	--

2. JUSTIFICACIÓN :

Para el profesional en Licenciatura en Informática es una prioridad poseer los argumentos suficientes para orientar su profesión de acuerdo a la misión y visión del programa, esta orientación se debe construir a partir de una reflexión conjunta sobre aspectos epistemológicos y filosóficos que sustentan la informática como disciplina.

Comprender, analizar y asumir una postura epistemológica frente a la Informática y los procesos que giran alrededor de su enseñanza y de su aprendizaje, permiten al Licenciado en Informática tener claridad sobre las actividades que puede desarrollar en su campo profesional, estableciendo de esta manera una identidad de su profesión que debe estar relacionada con los saberes específicos de su objeto de estudio y las practicas pedagógicas que exigen su labor como docente.

3. OBJETIVOS:

3.1 Objetivo general: Establecer una fundamentación conceptual sobre la definición de Informática y pedagogía que permita al estudiante poseer criterios para determinar cuál es el sentido y el objeto de estudio de la Licenciatura en Informática.

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 2 de 4
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

3.2 Objetivos específicos

- Conocer que es la epistemología, su relación filosófica y científica en el contexto histórico.
- Establecer criterios sobre la definición conceptual de pedagogía, así como su evolución y su trascendencia.
- Analizar desde distintas ópticas los aportes de algunos autores que han contribuido al enriquecimiento del acervo teórico de la definición conceptual de la informática y de la pedagogía.

4. METODOLOGÍA:

El curso se desarrollará en la modalidad de seminario-taller, en el cual se propiciará el compromiso de los estudiantes con el material de estudio propuesto. El material de estudio será discutido y analizado en sesiones conjuntas con el profesor, dicho trabajo deberá complementarse con el desarrollo de talleres, exposiciones y socializaciones de los temas abordados por parte de los estudiantes. Por último, teniendo en cuenta los aportes de los estudiantes y las discusiones generadas en el desarrollo de la clase, se realizarán actividades de síntesis con el objeto de precisar los aspectos conceptuales señalados en los objetivos.

Tomado de documento: Luis Eduardo Paz.

5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

El proceso de evaluación, se llevará a cabo de manera permanente teniendo en cuenta los aspectos contemplados en el enfoque tripartita que plantean las competencias, es decir, los saberes del estudiante, sus habilidades y la manifestación de sus principios axiológicos.

En diferentes momentos de la clase se efectuarán evaluaciones para identificar en primera instancia los saberes previos del estudiante con respecto a la temática en cuestión, una evaluación procesual, para ir “afinando” aquellos detalles que impiden al estudiante alcanzar los objetivos y/o metas de aprendizaje propuestos y una evaluación Final, que permita determinar si el estudiante alcanzo los objetivos y/o metas de aprendizaje propuestos.

En el esquema de trabajo utilizado durante el desarrollo de las clases, los objetivos de aprendizaje varían de acuerdo al tipo de evaluación efectuada, es decir, teniendo en cuenta las “Habilidades de Pensamiento de Nivel Inferior” en la evaluación diagnóstica, apuntando a lograr “Habilidades de Pensamiento de Orden Superior”, que son las metas de aprendizaje propuestas en la evaluación final; esto permite conocer los avances obtenidos por los estudiantes durante su proceso de aprendizaje.

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 3 de 4
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

Horas ó Créditos	Tema ó Capítulo	Forma de Evaluación
<ul style="list-style-type: none"> • 4 Horas • 8 Horas • 20 Horas • 32 Horas • 8 Horas 	<p>Conceptualización de epistemología, filosofía, conocimiento, ciencia y cultura.</p> <p>Introducción a la epistemología en la historia. El conocimiento y la ciencia en la edad media</p> <p>Epistemología y pedagogía Epistemología e Informática</p> <p>Modelo de Heckhausen</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dominio material • Dominio de estudio de las disciplinas • El nivel de integración teórica de las disciplinas • Los métodos de las disciplinas • Instrumentos de análisis de las disciplinas • Aplicaciones prácticas de las disciplinas • Contingencias históricas 	<p>80 % TRABAJO EN CLASE</p> <ul style="list-style-type: none"> • Consultas • Participaciones en clase • Desarrollo de guías • Talleres • Evaluaciones <p>20%</p> <ul style="list-style-type: none"> • Desarrollo de proyecto

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 4 de 4
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

7. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

Documentos que se pueden encontrar en Línea o en la biblioteca de la Universidad de Nariño

BEDOYA, Iván. Epistemología y Pedagogía. Ensayo histórico crítico sobre el objeto y método pedagógico.

http://www.academia.edu/6911831/EPISTEMOLOG%C3%8DA_Y_PEDAGOG%C3%8DA_Ensayo_hist%C3%B3rico_cr%C3%ADtico_sobre_el_objeto_y_m%C3%A9todo_pedag%C3%B3gicos_EDUCACI%C3%93N_Y_PEDAGOG%C3%8DA

ABBAGNANO, N. Historia de la Pedagogía. México, 1969

BACHELARD, Gastón. La formación del Espíritu Científico. Buenos Aires, Siglo XXI, 1975.

BUNGE, Mario. Epistemología, Barcelona, Ariel, 1974

BEDOYA, Iván. Epistemología y Pedagogía. Ensayo histórico crítico sobre el objeto y método pedagógico.

Ediciones ECOE, Santafé de Bogotá, 1997. 200P

COMENIO, J.A. Didáctica Magna. México, Porrúa, 1976

CLAUSSE, E. Hacia una Pedagogía Racional. Madrid, 1972

FIRMA DEL DOCENTE