 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Código: FOA-FR-07
		Página: 1 de 3
		Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

NOMBRE DEL DOCENTE: Luis Eduardo Paz Saavedra	IDENTIFICACIÓN No. 93391041
Correo Electrónico: luisepaz@gmail.com	

NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO: Metodología de la Investigación Científica
--

Código de Asignatura:	3440				
Semestre(s) a los cuales se ofrece:	CUARTO				
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos: 4	Teórica: 2	Práctica: 2	Adicionales: 4	Horas Totales: 8

METODOLOGÍA DE CLASE:						
Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario: X	Práctica:	Investigación: X	Laboratorio:	Proyectos:
Fecha Última Actualización del programa temático: Febrero 4 de 2016			Revisión realizada por: SAULO MOSQUERA LÓPEZ			

2. JUSTIFICACIÓN :

Los profesionales del programa de Licenciatura en Informática deben conocer las metodologías de investigación científica, tanto cualitativa como cuantitativa, como el camino a través del cual, se puede producir conocimiento científico y se pueden resolver muchos de los problemas que surgen en el ejercicio de su profesión. Una manera de aportar al conocimiento de la disciplina es abordar problemas y/ situaciones a través de proyectos de investigación que deben cumplir determinados requisitos para ser considerados como tales. En esta asignatura, el futuro licenciado en informática tendrá la oportunidad de entrar en contacto con la investigación científica como un componente principal de su proceso de formación.


3. OBJETIVOS:

3.1 Objetivo General: Contribuir al aprendizaje de las metodologías de investigación científica con el fin de que se constituya en recurso para la búsqueda de solución a distintos problemas inherentes a la profesión del licenciado en informática.

3.2 Objetivos específicos:

- Reconocer el tipo de metodología de investigación más apropiada según el tipo de problema que se desee investigar.
- Desarrollar conocimientos, habilidades y actitudes tendientes a formular y desarrollar proyectos de investigación científica.
- Buscar la solución de un problema relacionado con el perfil profesional y ocupacional del Licenciado en Informática a través de la investigación científica.

--

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 2 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

4. METODOLOGÍA:

Se realizarán actividades de enseñanza-aprendizaje sobre los diferentes conceptos requeridos en la investigación, presentando ejemplos que contribuyan a su comprensión y aprendizaje. Los estudiantes ampliarán y profundizarán los conocimientos respectivos de cada temática que se trate en las clases a través de lecturas, ejercicios, talleres y prácticas que se propongan para cada tema. Así mismo, mediante trabajo en grupo, y con una temática determinada, los estudiantes buscarán situaciones o problemas que merezcan ser estudiados a través de un proyecto de investigación.


En general, se fomentará el trabajo en grupo como una estrategia para promover el desarrollo de competencias comunicativas, argumentativas e interpretativas, que son transversales en todo el proceso de formación de los licenciados en informática.

5. **CRITERIOS DE EVALUACIÓN:** Este proceso se realiza a través del acompañamiento y revisión de las actividades de aprendizaje llevadas a cabo durante todo el semestre. En este sentido, la evaluación gira en torno al desarrollo de habilidades, conocimientos y actitudes propias de un enfoque centrado en competencias en el que el estudiante logra evidenciar los aprendizajes logrados durante cada una de sus clases y prácticas desarrolladas. Los porcentajes de evaluación son:

Talleres	8 aprox.	40%
Trabajos	2	30%
Exámenes	2	30%

6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

HORAS	TEMA O CAPITULO	FORMA DE EVALUACIÓN
18	UNIDAD 1.GENERALIDADES DE LOS PROYECTOS DE INVESTIGACION 1.1. Origen de un proyecto de investigación 1.2. El problema, objetivos y justificación 1.3. La elaboración del marco teórico	Talleres, trabajos y exámenes.
18	UNIDAD 2. ASPECTOS METODOLOGICOS 2.1. Definición del tipo de investigación 2.2. Formulación de hipótesis 2.3. Diseños experimentales y no experimentales 2.4. Tipos de investigaciones en educación	Talleres, trabajos y exámenes.
18	UNIDAD 3. DISEÑO PROCEDIMENTAL DE UNA INVESTIGACION 3.1. Población y muestra 3.2. Recolección de información 3.3. Análisis de resultados	Talleres, trabajos y exámenes.

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA EN INFORMÁTICA	Página: 3 de 3
	PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

18	UNIDAD 4. EL INFORME DE INVESTIGACION 4.1. Generalidades de la investigación 4.2. Marco referencial 4.3. Metodología 4.4. Resultados 4.5. Conclusiones y recomendaciones	Talleres, trabajos y exámenes.
----	---	--------------------------------

7. PUNTO ADICIONAL Y OPCIONAL QUE APLICA A AQUELLOS PROGRAMAS QUE UTILIZAN OTROS FACTORES EN LA PROGRAMACIÓN TEMATICA POR ASIGNATURA, Ej. Competencias, habilidades, etc.

8. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

Texto guía:

Hernández, R., Fernández, C. & Baptista, P. (1997). Metodología de la investigación. México: McGraw-Hill.

Libros disponibles en la Biblioteca de la Universidad de Nariño:

BIERMANN, Enrique. Metodología de la investigación y del trabajo científico. Bogotá: Unisur, 1996 373p.

Galeano M., María Eumelia; Diseño De Proyectos En La Investigación Cualitativa. Medellín. 84p.

Quezada, Lucio Nel; Metodología De La Investigación : Estadística Aplicada En La Investigación

Correa R., Juan Santiago; Escritura E Investigación Académica : Una Guía Para La Elaboración Del Trabajo De Grado

Castañeda Jiménez, Juan; Métodos De Investigación

FIRMA DEL DOCENTE