

 Universidad de Nariño	FORMACIÓN ACADÉMICA  FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA  <b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Código: FOA-FR-07
		Página: 1 de 3
		Versión: 4
		Vigente a partir de: 2011-01-18

### 1. IDENTIFICACIÓN DE LA ASIGNATURA:

<b>NOMBRE DEL DOCENTE:</b> CARLOS FERNANDO GONZALEZ	<b>IDENTIFICACIÓN No.</b> 98.379.634
<b>Correo Electrónico:</b> carlosgonzalezguzman@hotmail.com	

<b>NOMBRE DE LA ASIGNATURA O CURSO:</b> ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACION
--

Código de Asignatura:	<b>1434</b>				
Semestre(s) a los cuales se ofrece:	<b>CUARTO GRUPOS 1 Y 2</b>				
Intensidad Horaria Semanal: 4	Número de Créditos (Solo si aplica):	Teórica: X	Práctica: X	Adicionales:	Horas Totales: 8

<b>METODOLOGÍA DE CLASE:</b> (Marque con una X la Opción u Opciones que Usted emplea principalmente en la Metodología)						
Clase Magistral: X	Taller: X	Seminario:	Práctica: X	Investigación: X	Laboratorio:	Proyectos: X

Fecha Última Actualización del programa temático: 11-02-2016	Revisión realizada por: PROGRAMA	NOMBRE DEL DIRECTOR DE
--	----------------------------------	------------------------

### 2. JUSTIFICACIÓN :

El licenciado en informática es una persona con una alta concepción global de lo que significa la informática, pero también tiene la posibilidad de teorizar modelos de análisis, diseño y desarrollo de sistemas de información ya sean académicos o administrativos, según sea el campo de acción en el cual se desenvuelva. Actualmente la producción de software en Colombia ha tenido un crecimiento progresivo siendo ocupando el primer puesto en América Latina, hay que recalcar que se hace hincapié en los grupos de análisis de la información, así como en el diseño aplicación, etapas que permiten obtener software de calidad.

### 3. OBJETIVOS:

#### 3.1 Objetivo General:

Brindar las herramientas necesarias para que el estudiante pueda generar un análisis y diseño de sistemas de información de soluciones reales e innovadoras para organizaciones de tipo administrativo y/o académico.

#### 3.2 Objetivos Específicos:

- Comprender los conceptos teóricos de sistemas.
- Despertar el pensamiento lógico enfocado a la solución de problemas reales de una organización.
- Aplicar diferentes técnicas de recolección de datos en una organización.
- Diseñar diferentes tipos de modelos UML que representen el análisis de los procesos del tema objeto de estudio.

### 4. METODOLOGÍA:

El desarrollo de la asignatura se realizará en primera instancia con la sustentación teórica de cada uno de los temas expuestos en el contenido programático, resolviendo inquietudes y socializando con el grupo las conclusiones que así lo ameriten. Posteriormente se realizará las prácticas utilizando el computador como herramienta de trabajo, ellas podrán ser individuales o grupales. El estudiante deberá realizar una gestión del proyecto objeto de estudio escogido previamente por el grupo, así mismo se destinará un espacio para asesoramiento con el fin de que el estudiante pueda retroalimentar su aprendizaje de manera exitosa.

 Universidad de <b>Nariño</b>	<b>FORMACIÓN ACADÉMICA</b>	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA	Página: 2 de 3
	<b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

### 5. CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

Para este punto se llegó a un consenso con los estudiantes de tal manera que la evaluación será progresiva y/o acumulativa donde se desarrollaran talleres teóricos, prácticos que motiven e incentiven el proceso de investigación en la gestión del proyecto escogido por el estudiante. Se dará mayor peso al trabajo realizado por el grupo.

### 6. CONTENIDO DE LA ASIGNATURA

Horas ó Créditos	Tema ó Capítulo	Forma de Evaluación
10 horas	<b>CAPITULO 1.</b> <b>INTRODUCCION AL ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS DE INFORMACION.</b> Introducción a los sistemas de información. Tipos de usuarios. Definición de sistemas de información. Conceptos generales de un sistema, propiedades, clasificación.	
20 horas	<b>CAPITULO 2.</b> <b>CICLO DE VIDA DE UN SISTEMA DE INFORMACION.</b> Etapas de un ciclo de vida de un sistema, herramientas para el desarrollo de sistemas. Diseño estructurado y orientado a objetos. Herramientas CASE.	
10 horas	<b>CAPITULO 3.</b> <b>ANALISIS DE UN SISTEMA.</b> Determinación de requerimientos. Actividades. Requerimientos básicos, transacciones de los usuarios, decisión de los usuarios. Organización. Análisis flujo de datos, características, estrategias, desarrollo de gráficas de proceso. Diagramas de flujo primer, segundo y tercer nivel.	
5 horas	<b>CAPITULO 4.</b> <b>TECNICAS DE RECOLECCION DE DATOS.</b> Fuentes de datos, técnicas, metodología, preparación. Métodos de entrada y salida.	
5 horas	<b>CAPITULO 5.</b> <b>TRANSICION DEL ANALISIS AL DISEÑO.</b> Característica de un diseño de sistemas, proyección de entradas, controles y salidas.	
15 horas	<b>CAPITULO 6.</b> <b>DISEÑO UML.</b> Modelos de caso de uso, diseño de estados, diseño de actividades, diseño de secuencia, diseño de distribución, diseño de clases, diseño de bases de datos, diseño de GUI, diseño de módulos, mapas de navegación de usuario y del sistema..	
7 horas	<b>CAPITULO 7.</b> <b>DISEÑO, DESARROLLO, IMPLEMENTACION, EVALUACION, MANTENIMIENTO.</b> Conceptos y principios. Definición de objetivos y limitación, diseño conceptual y físico del sistema, diseño de salida. Diseño de entradas y controles del sistema. Diseño de programas. Construcción del sistema. Prueba del sistema. Documentación del sistema.	

 Universidad de <b>Nariño</b>	FORMACIÓN ACADÉMICA	Código: FOA-FR-07
	FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES PROGRAMA DE LICENCIATURA	Página: 3 de 3
	<b>PROGRAMACIÓN TEMÁTICA ASIGNATURA</b>	Versión: 4
		Vigente a partir de:2011-01-18

**7. PUNTO ADICIONAL Y OPCIONAL QUE APLICA A AQUELLOS PROGRAMAS QUE UTILIZAN OTROS FACTORES EN LA PROGRAMACIÓN TEMÁTICA POR ASIGNATURA, Ej. Competencias, habilidades, etc.**

<p><b>8. REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS</b></p> <p>SENN, JAMES. Análisis y Diseño de sistemas de información. Editorial McGraw Hill.</p> <p>KENDALL Y KENDALL. Análisis y diseño de sistemas de información. Prentice Hall.</p> <p>AGUILAR, JOYANES LUIS. Fundamentos de programación. McGraw-Hill.</p> <p>AGUILAR, JOYANES LUIS. Estructura de datos. McGraw-Hill.</p> <p>PRESMAN, ROGER. Ingeniería de software. McGraw-Hill.</p> <p>CAMACHO, LUZ AMANDA. Teoría General de Sistemas. Unisur.</p> <p>SCHILDT, HELBERT. C++ para programadores. McGraw-Hill.</p>		

---

FIRMA DEL DOCENTE